

# Intro NumPy

May 15, 2020

## 1 Intro a NumPy

### 1.1 Strutture dati in Python

- variabili
- tuple
- list
- dict
- array

#### 1.1.1 Variabili

```
[1]: # in Python gli oggetti sono tipizzati ma i tipi non sono dichiarati
stringa = "ciao"
num_str = str(10)
num = 5
```

```
[2]: # infatti durante le operazioni questi tipi vengono verificati
num_str + num
```

□

-----  
↳-----

```
TypeError                                     Traceback (most recent call □
last)

<ipython-input-2-ff71c1883499> in <module>
      1 # infatti durante le operazioni questi tipi vengono verificati
----> 2 num_str + num

TypeError: must be str, not int
```

## 1.2 Tuple

```
[3]: # le tuple sono insiemi di variabili, anche eterogenee  
tupla_1 = (1, 'uno', 1.0)  
tupla_1
```

```
[3]: (1, 'uno', 1.0)
```

```
[4]: # le tuple non sono modificabili e sono perfette come valori di ritorno  
def make_tuple(a, b, c):  
    return (a+1, str(b)+"__", c*c)  
  
make_tuple(1, 'uno', 3.14)
```

```
[4]: (2, 'uno__', 36.33783888017471)
```

## 1.3 List

```
[5]: # le liste sono sicuramente le strutture dati piu' usate  
list_1 = [1,2,3,4]  
list_1
```

```
[5]: [1, 2, 3, 4]
```

```
[6]: # sono indicizzate e modificabili, partendo da 0  
list_1[2] = 30  
list_1
```

```
[6]: [1, 2, 30, 4]
```

```
[7]: # le liste sono contenitori eterogenei  
lista_spesa = [ (1, 'tonno'), (5, 'mele'), (3.5, 'etti di carne') ]  
lista_spesa[1]
```

```
[7]: (5, 'mele')
```

```
[8]: # gli indici sono flessibili  
lista_spesa[-1]
```

```
[8]: (3.5, 'etti di carne')
```

```
[9]: # dall'indice 1 incluso al 3 escluso  
lista_spesa[1:3]
```

```
[9]: [(5, 'mele'), (3.5, 'etti di carne')]
```

## 1.4 Dict

```
[10]: # i dizionari sono delle mappe chiave valore
dizionario = {"uno": 1.0, "due": 2.0, "tre": 3.0}
dizionario['due']
dizionario['444'] = 4.0
dizionario.items()
```

```
[10]: dict_items([('uno', 1.0), ('due', 2.0), ('tre', 3.0), ('444', 4.0)])
```

## 1.5 Array

<https://docs.python.org/3.6/library/array.html>

```
[11]: # array e' una sequenza di tipi primitivi omogenea, di piu' basso livello
      ↪rispetto a list
from array import array
# 'l' sta per intero senza segno (vedi tabella nella doc)
arr = array('l', [1, 2, 3, 4, 5])
arr
```

```
[11]: array('l', [1, 2, 3, 4, 5])
```

```
[12]: arr.append(6)
arr[-1]
```

```
[12]: 6
```

```
[13]: arr.append("7")
```

□

---

```
TypeError
      ↪last)

      Traceback (most recent call
<ipython-input-13-fba0f1324044> in <module>
      ----> 1 arr.append("7")
```

```
TypeError: an integer is required (got type str)
```

## 2 NumPy

Vettori multidimensionali

```
[14]: # la convenzione  
import numpy as np
```

```
[15]: np.array([1,2,3,4,5])
```

```
[15]: array([1, 2, 3, 4, 5])
```

```
[16]: np.arange(1,6)
```

```
[16]: array([1, 2, 3, 4, 5])
```

```
[17]: np.arange(5) * 2
```

```
[17]: array([0, 2, 4, 6, 8])
```

```
[18]: np.arange(5) + np.ones(5)
```

```
[18]: array([1., 2., 3., 4., 5.])
```

### 2.1 Matrici

```
[19]: # 1 dim  
np.arange(12)
```

```
[19]: array([ 0,  1,  2,  3,  4,  5,  6,  7,  8,  9, 10, 11])
```

```
[20]: # 2 dim  
np.arange(12).reshape(2,-1)
```

```
[20]: array([[ 0,  1,  2,  3,  4,  5],  
           [ 6,  7,  8,  9, 10, 11]])
```

```
[21]: # 3 dim  
np.arange(12).reshape((2, 6, -1))
```

```
[21]: array([[[ 0],  
             [ 1],  
             [ 2],  
             [ 3],  
             [ 4],  
             [ 5]],
```

```
[[ 6],  
 [ 7],  
 [ 8],  
 [ 9],  
 [10],  
 [11]]])
```

## 2.2 Indici

```
[22]: vect = np.arange(12).reshape((2, 3, -1))
```

```
[23]: vect[0]
```

```
[23]: array([[0, 1],  
             [2, 3],  
             [4, 5]])
```

```
[24]: vect[0,1]
```

```
[24]: array([2, 3])
```

```
[25]: vect[0,1,1]
```

```
[25]: 3
```

```
[26]: #[10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19]  
line = np.arange(10,20)  
indx = [1,3,5]  
line[indx]
```

```
[26]: array([11, 13, 15])
```

```
[27]: combinazioni = np.array([  
      [0,0,0],  
      [1,0,0],  
      [0,1,0],  
      [0,0,1],  
    ])  
scelte = np.array([  
      [0,1],  
      [2,3]  
    ])  
combinazioni[scelte]
```

```
[27]: array([[0, 0, 0],  
            [1, 0, 0]],
```

```
[[0, 1, 0],  
 [0, 0, 1]]])
```

## 2.3 Maschere

```
[28]: vect = np.arange(8)
```

```
[29]: pari = vect%2 == 0  
pari
```

```
[29]: array([ True, False,  True, False,  True, False,  True, False])
```

```
[30]: dispari = ~pari  
dispari
```

```
[30]: array([False,  True, False,  True, False,  True, False,  True])
```

```
[31]: vect[dispari]
```

```
[31]: array([1, 3, 5, 7])
```

## 2.4 Operazioni

```
[32]: rg = np.random.default_rng(1)  
tabellone = rg.random((1000,1000))  
tabellone.shape
```

```
[32]: (1000, 1000)
```

```
[33]: tabellone[100,100]
```

```
[33]: 0.9646722103138076
```

```
[34]: # remember: no for loop!  
tab_sin = np.sin(tabellone) * 100  
tab_sin[10:15, 10:15]
```

```
[34]: array([[37.53340799, 19.48878668, 70.81411574, 5.34161961, 65.56816237],  
           [70.78193449, 27.25544945, 49.36273104, 58.43269833, 47.27355616],  
           [78.09655655, 57.06861549, 44.42274159, 69.79370635, 80.85967781],  
           [56.73496676, 35.12566524, 38.73326575, 7.12311146, 69.46902214],  
           [48.66615077, 54.44557383, 4.49580625, 78.36746532, 83.49673521]])
```

[ ]:

[ ]: